



STOMPING GROUND

(Terrain favori)

Chorégraphe : Chrystel Arréou
Niveau : Novice
Danse : En ligne 32 temps 4 murs 4 restarts 1 final Pot commun bas normand 2024
Notes : Les chiffres entourés indiquent un hold — La flèche indique le sens de la danse ↻
Lorsque des heures (ou des flèches) sont indiquées, elles le sont pour un départ à 12h

Description des pas :

Séquence 1 (1 à 8) : Stomp, kick ¼ turn, coaster step, rock forward, shuffle ½ turn forward

1-2	Stomp, kick ¼ T à D :	Stomp PD, kick PG ¼ T à D (3h)
3&4	Coaster step :	Reculer le PD, poser le PG près du PD, avancer le PD
5-6	Rock avant :	Avancer le PG, reprendre le PDC sur le PD
7&8	Chassés ½ T à G avant :	Poser le PD à D avec ¼ T à G, le PG rejoint le PD, avancer le PG avec ¼ T à G (9h)

Séquence 2 (9 à 16) : Stomp, kick, coaster step, rock forward, coaster step

1-2	Stomp, kick :	Stomp PD près du PG, kick PD devant
3&4	Coaster step :	Reculer le PD, poser le PG près du PD, avancer le PD
5-6	Rock avant :	Avancer le PG, reprendre le PDC sur le PD
7&8	Coaster step :	Reculer le PG, poser le PD près du PG, avancer le PG (<u>2^{ème} et 4^{ème} restarts ici</u>)

Séquence 3 (17 à 24) : Step, ½ turn, shuffle ½ turn back, coaster step, step, step

1-2	Avance, ½ T à G :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG après ½ T à G (3h)
3&4	Chassés ½ T à G arrière :	Poser le PD à D avec ¼ T à G, le PG rejoint le PD, reculer le PG avec ¼ T à G (9h)
5&6	Coaster step :	Reculer le PG, poser le PD près du PG, avancer le PG
7-8	Marche, marche :	Avancer le PD, avancer le PG (<u>1^{er} et 3^{ème} restarts ici</u>)

Séquence 4 (25 à 32) : Side rock, & point & point, stomp up, stomp up, kick ball change

1-2	Rock à D :	Poser le PD à D, reprendre le PDC sur le PG
&3&4	Et pointe et pointe :	Poser le PD près du PG, pointer le PG à G, poser le PG près du PD, pointer le PD à D
5-6	Stomp up, stomp up :	Stomp up PD près du PG, stomp up PD près du PG
7&8	Kick ball change :	Kick PD devant, poser le PD près du PG, avancer légèrement le PG (<u>Final ici</u>)



Restart au cours du 1^{er} mur

Au cours du 1^{er} mur (Départ à 12h)
danser les 3 premières séquences (Jusqu'à: «Marche, marche»)
et reprendre la danse au début, face à 9h

Restart au cours du 4^{ème} mur

Au cours du 4^{ème} mur (Départ à 3h)
danser les 2 premières séquences (Jusqu'à: «Coaster step»)
et reprendre la danse au début, face à 12h

Restart au cours du 5^{ème} mur

Au cours du 5^{ème} mur (Départ à 12h)
danser les 3 premières séquences (Jusqu'à: «Marche, marche»)
et reprendre la danse au début, face à 9h

Restart au cours du 9^{ème} mur

Au cours du 9^{ème} mur (Départ à 12h)
danser les 2 premières séquences (Jusqu'à: «Coaster step»)
et reprendre la danse au début, face à 9h

Final à la fin du 11^{ème} mur

A la fin du 11^{ème} et dernier mur (Départ à 6h), face à 3h,
faire ¼ T à G sur le PG et stomp PD devant
pour finir la danse face à 12h